

# Joe´s Zoo

## Pomôž Joemu nakŕmiť jeho zvieratá!

Veľa zábavy v zoo na ochranu druhov! Návštevníci prichádzajú z celého sveta, aby videli zvieratá. Samozrejme, Joe má veľa práce: musí kŕmiť zvieratá a usporiadať dlaždice chodníka tak, aby návštevníci mohli prechádzať jeho zoo. Jeho pes robí všetko pre to, aby mu pomohol v práci.

Cieľom hry je nakŕmiť zvieratá alebo správne usporiadať všetky dlaždice chodníka tak, aby po nich mohol DapDap prebehnúť. Čo sa podarí ako prvé?

Použitím číselných kariet majú hráči rôzne možnosti nakŕmiť zvieratá alebo zmeniť rozloženie chodníka. Táto kooperatívna hra vyzýva deti, aby spolu premýšľali, ktoré zvieratá nakŕmiť a ako správne usporiadať dlaždice chodníka.

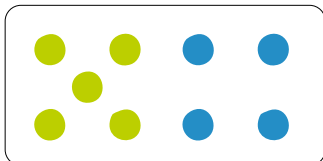
## Príprava hry

19 bodových kariet a 8 kartičiek psa sa zamieša a položí lícom nadol do kôpky vedľa herného plánu. Dlaždice chodníka sa dobre premiešajú a v náhodnom poradí, číslami nahor, sa položia na most v strede herného plánu. 55 tyčíniek s krmivom sa pripravia do košíka vedľa herného plánu. Figúrka psa sa umiestni na vrch mosta. Pred začiatkom hry sa deti môžu spoločne zamyslieť nad tým, čo Joe dokončí ako prvé – nakŕmenie zvierat alebo správne uloženie chodníka. Čo si myslíte?

## Ako hrať

Najmladší hráč začína a ťahá kartu z kôpky.

Príklad:



### Počet bodov > Možnosti kŕmenia:

5 zelených bodov > tučniaky

4 modré body > červená panda

9 bodov celkovo > žirafy

### Bodová karta je vytiahnutá – kŕmenie zvierat:

Na karte je 5 zelených bodov, takže je možné nakŕmiť tučniaky. Sú tam aj 4 modré body, ktoré môžu byť použité na nakŕmenie malej červenej pandy.

Ak spočítate všetky body, dostanete 9 bodov, za ktoré je možné nakŕmiť žirafy.

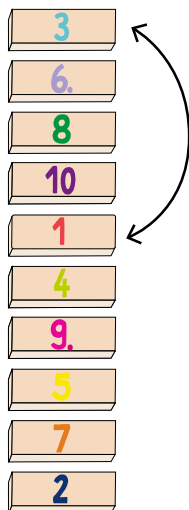
**Je dôležité, že v jednom ťahu môže byť nakŕmené iba jedno zviera!**

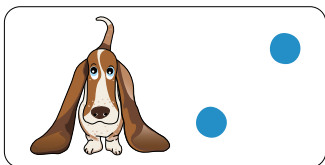
Hráč, ktorý je na ťahu, rozhodne, ktoré zviera bude nakŕmené.

### Presúvanie dlaždíc chodníka (keď boli zvieratá nakŕmené):

Ak už boli možné zvieratá počas hry nakŕmené, namiesto kŕmenia musia byť vymenené presne 2 dlaždice chodníka. Nie je dôležité, ktoré dlaždice sa vymenia. Cieľom je zoradiť dlaždice do správneho poradia (1-10).

Potom sa bodová karta odloží vedľa kôpky na ťahanie a pokračuje ďalší hráč.





Príklad:

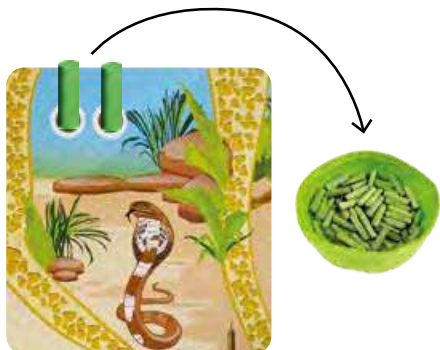
**Je vytiahnutá karta psa – DapDap zje jedlo:**

Existujú nasledujúce možnosti:

1. Kobra už bola nakrmená. DapDap prichádza a jednoducho zje jedlo. Krmivové tyčinky sa vrátia späť do košíka.

2. Ak v kletke ešte nie je jedlo, musí sa presunúť dlaždica chodníka s číslom zodpovedajúcim počtu bodov (v tomto prípade 2), aj keď už je na správnom mieste. Ak je nesprávne umiestnená, môže sa presunúť na správne miesto.

Keď sa kôпка kariet minie, karty sa premiešajú a môžu sa znovu ťahať.

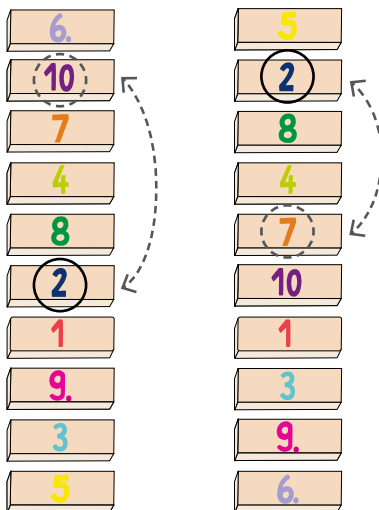


### Koniec hry

Hra môže skončiť dvoma spôsobmi:

1. Keď ste spoločne nakrmili všetky zvieratá.
2. Keď sú všetky dlaždice chodníka usporiadané v správnom poradí (od 1 do 10) a DapDap môže prejsť cez most.

Príklad:



**PLAY · EXPERIENCE · LEARN**



### Špecialita tejto hry

Špeciálnou črtou Joeho zoo je, že ide o kooperatívnu hru. Vyhrať môžete len spoločne ako tím a rozhodnutia musia byť prijímané spoločne. Hra zároveň rozvíja povedomie o ochrane druhov a ohrozených zvieratách.

Hra tiež podporuje matematické zručnosti. Deti sa učia rozpoznávať čísla v rozsahu 1-10 a získavajú prvé pochopenie množstiev a základných čísel hrou formou. Matematika sa tak spája so zábavou!